

INHOUDSOPGAVE HANDLEIDING KWALITEITENSPEL

	pag.	
VOORWOORD	4	
1. ALGEMENE TOELICHTING OP HET SPEL		
1.1 Introductie	6	
1.2 De toepassingsmogelijkheden van het spel	7	
1.3 Tips bij het werken met het Kwaliteitenspel	10	
2. SPELVORMEN		
1. Bewustwording I: eigen kwaliteiten en vervormingen	12	
2. Bewustwording II: ontwikkelingsmogelijkheden van kwaliteiten	14	
3. Bewustwording III: Johari-venster	16	
4. Bewustwording IV: half-latente kwaliteiten opsporen	18	
5. Bewustwording V: gewenste kwaliteiten	19	
6. Feedback I: vergelijking zelfbeeld met het beeld van anderen	20	
7. Feedback II: andermans kwaliteiten	24	
8. Feedback III: onzekerheid bespreekbaar maken	26	
9. Feedback IV: de eerste indruk	27	
10. Feedback V: latente kwaliteiten opsporen	28	
11. Samenwerking I: team feedback	30	
12. Samenwerking II: kwaliteiten uitbeelden	33	
13. Samenwerking III: de balans in een team onderzoeken	34	
14. Samenwerking IV: gewenst gedrag in groepen	36	
15. Kennismaking	37	
16. Kwaliteiten en vervormingen van een organisatie	39	
17. Meningsvorming over functie	40	
18. Evaluatie	42	
19. Opwarmer in trainingen	43	
20. Functioneringsgesprekken	44	
3. KENNISMAKING MET KWALITEITEN		
3.1 Wat zijn kwaliteiten?	45	
3.2 Ontplooiing van kwaliteiten	46	
BIJLAGEN		
Bijlage I	Overzicht van kwaliteiten en vervormingen	48
Bijlage II	Overzicht spelvormen	52