

## Das Entwicklungsspiel

Das *Entwicklungsspiel* verrät Ihnen, inwieweit Sie zur wirkungsvollen Interaktion mit Ihren Mitmenschen fähig sind. Es gibt Aufschluss über Fragen wie: ‚Welche Fähigkeiten sind für den Umgang mit anderen Menschen erforderlich, und in welchem Maße besitze ich diese Fähigkeiten?‘ ‚Wie beurteilen andere Menschen diese Fähigkeiten bei mir?‘ ‚Welche dieser Fähigkeiten würde ich gern verbessern?‘

Das *Entwicklungsspiel* besteht aus 140 Spielkarten, auf denen soziale und kommunikative Fähigkeiten aufgeführt sind. Auf vier Blankokarten können Sie weitere Fähigkeiten eigener Wahl hinzufügen. Aufgelistet werden *einfache* Fähigkeiten wie ‚Formulieren relevanter Fragen‘ oder ‚Zusammenfassen von Ideen‘, aber auch *komplexe* Fähigkeiten wie ‚Verhandlungsführung‘ oder ‚Motivieren von Anderen‘. *Komplexe* Fähigkeiten setzen sich häufig aus mehreren *einfachen* Fähigkeiten zusammen.

Die nachfolgend vorgestellten Spielvarianten sind an sich für den Einsatz im beruflichen Umfeld konzipiert, können aber ebenso gut im Freundes- oder Familienkreis ausprobiert werden. Bei den Varianten 2 und 3 sollten sich die Teilnehmer untereinander einigermaßen kennen. Bei Variante 1 können die Spieler einander völlig fremd sein.

Vor Spielbeginn sind die Karten gründlich zu mischen. Die Anzahl der Karten, mit denen gespielt werden soll, kann nach Bedarf von Spiel zu Spiel variiert werden.

### Spielvariante 1 (2-8 Spieler)

#### *Fähigkeiten und ihre Bedeutung*

1. Legen Sie den Kartenstapel verdeckt in die Mitte der Runde.
2. Jeder Spieler nimmt eine Karte und überlegt: ‚Was besagt diese Fähigkeit? Worin liegt ihre Bedeutung? Ist sie für meine Arbeit wichtig? Falls ja, für welche Aspekte? Wie oft wende ich diese Fähigkeit an (selten, gelegentlich, häufig)?‘
3. Anschließend erörtern die Teilnehmer ihre Erkenntnisse und Folgerungen.

1

übereinander, dass nur der Text sowie die grüne und die orangefarbene Linie sichtbar sind.

- Die rote Spalte enthält Fähigkeiten, in denen Sie Schwächen aufweisen. Legen Sie diese Karten so übereinander, dass nur der Text und die rote Linie sichtbar sind.
3. Sobald alle ausgewählten Karten auf die drei Spalten verteilt sind, entnehmen Sie jeder Spalte bis zu vier besonders wichtige Karten und legen sie an den Anfang der jeweiligen Spalte.
  4. Damit verfügen Sie über ein Kompetenzprofil, das die für Sie wichtigsten Fähigkeiten mitsamt Ihren persönlichen Stärken und Schwächen aufzeigt. Diskutieren Sie das Ergebnis mit Ihrem Mitspieler und halten Sie es schriftlich fest, damit Sie später darauf zurückgreifen können. Überlegen Sie, wie sich Ihre Kompetenz verbessern ließe. Achten Sie besonders auf die Fähigkeiten am Anfang der orangefarbenen und roten Spalte – hier liegt ein besonders geeigneter Ansatzpunkt für eventuelle Verbesserungen. Überlegen Sie gemeinsam mit Ihrem Mitspieler, wo und wie Verbesserungen möglich wären.

### Spielvariante 3 (2-8 Spieler)

#### *Ihre Fähigkeiten im Urteil Anderer*

1. Legen Sie den gesamten Kartenstapel verdeckt vor sich hin.
2. Jeder Spieler hebt nun eine Karte ab und überlegt, wer von den Mitspielern die jeweilige Fähigkeit im besten beherrscht.
3. Die Spieler legen dann reihum die jeweils abgehobene Karte aufgedeckt vor denjenigen Mitspieler, dem sie die höchste Kompetenz bei der betreffenden Fähigkeit zumessen, und begründen ihre Entscheidung. Der jeweils ausgewählte Empfänger kann um weitere Erläuterungen bitten. Wenn eine Karte auf keinen der Mitspieler passt, legen Sie sie beiseite und nehmen sich eine neue; trifft eine Karte auf mehrere oder alle Mitspieler zu, so legen Sie sie aufgedeckt in die Tischmitte.
4. Das Spiel wird reihum so lange fortgesetzt, bis jeder Spieler 10 Karten er-

3

Versuchen Sie, zu einer gemeinsamen Auffassung über Wesen und Wichtigkeit der einzelnen Fähigkeiten zu kommen. Wenn sich eine Karte als unwichtig herausstellt, entfernen Sie sie. Ordnen Sie die verbliebenen Karten in drei Reihen an:

- Die obere Reihe umfasst häufig benötigte Fähigkeiten
  - Die mittlere Reihe umfasst gelegentlich benötigte Fähigkeiten.
  - Die untere Reihe umfasst selten benötigte Fähigkeiten.
4. Wiederholen Sie diese Prozedur, bis die obere Reihe 15 Karten enthält. Zu welchen Schlussfolgerungen sind Sie gekommen? Welche der auf den Karten angesprochenen Fähigkeiten waren Ihnen neu? Bei welchen Karten war die Einigung besonders leicht/schwierig? Gibt es in den Reihen ‚Gelegentlich‘ und ‚Selten‘ Fähigkeiten, die Sie gern häufiger anwenden würden? Setzen andere Mitglieder der Runde diese Fähigkeiten häufiger als Sie ein, und was können Sie gegebenenfalls daraus lernen?

### Spielvariante 2 (2 Spieler)

#### *Persönliches Kompetenzprofil*

Bei diesem Spiel soll jeder der beiden Teilnehmer sein ganz persönliches ‚Kompetenzprofil‘ erstellen und das Ergebnis mit dem Mitspieler diskutieren. Zu diesem Zweck erhält jeder der Spieler einen halben Kartenstapel, einen Stift und ein Blatt Papier.

1. Wählen Sie maximal 30 Fähigkeiten aus, die Sie als besonders wichtig für Ihre Arbeit ansehen, und sondern Sie alle unwichtigen Fähigkeiten aus. Breiten Sie die gewählten Karten aufgedeckt auf dem Tisch aus.
2. Heben Sie nun Karte um Karte ab. Ordnen Sie die abgehobenen Karten vor sich in drei Spalten an, und zwar nach folgendem Muster:
  - Die grüne Spalte enthält Fähigkeiten, in denen Sie sich besonders hervortun. Legen Sie diese Karten so übereinander, dass nur der Text und die grüne Linie sichtbar sind.
  - Die orangefarbene Spalte enthält Fähigkeiten, in denen Sie sich eine zufrieden stellende Kompetenz zubilligen. Legen Sie diese Karten so

2

halten hat. Zu diesem Zeitpunkt haben alle Teilnehmer eine Folge von Kompetenzkarten vor sich liegen, aus denen hervorgeht, wie sie von den Mitspielern beurteilt werden. Jeder Teilnehmer äußert sich nun dazu, inwieweit er sich in den ihm zugemessenen Fähigkeiten wieder findet oder nicht; die Ergebnisse werden in der Gesamtgruppe diskutiert.

#### Weitere Informationen

Mit dem *Entwicklungsspiel* kann man in fast jedem Arbeitsumfeld Zusammenarbeit und Kommunikation zwischen den Beteiligten zur Diskussion stellen. Weitere Hinweise zur optimalen Nutzung des *Entwicklungsspiels* finden Sie im *„Handbuch Entwicklungsspiel“*. (ISBN 3-936403-02-3) Dort sind 30 unterschiedliche Spielvarianten beschrieben, u.a. mit den Schwerpunkten Personalbeurteilung, Teambildung, Coaching, Analysieren von Kommunikationsproblemen, Feedback und Ermittlung von Lernbedürfnissen.

Das Handbuch enthält zudem eine *Kompetenzmatrix*, aus der Sie auf einen Blick die Kompetenz einzelner Teilnehmer in der Anwendung der verschiedenen Fähigkeiten sowie die Zufriedenheit des Betroffenen bei der Ausübung dieser Fähigkeiten ablesen können.

Weitere Kartensätze für das *Entwicklungsspiel*, das *Handbuch zum Entwicklungsspiel* sowie die thematisch verwandten Titel *Feedback-Spiel* und *Motivationsspiel* finden Sie bei:

#### TrainingPlus GmbH

Im Buhles 5 • D-61479 Glashütten

☎ +49-6174-257360 • 📠 +49-6174-257101

✉ eMail: info@trainingplus.de

🌐 Internet: www.trainingplus.de

4