

## Praktische tips Inspiratiespel



### Toepassingen in teams

1. Werken met de kaarten 'voorwaarden' in teams is altijd verhelderend. Men weet namelijk vaak niet van elkaar wat men nodig heeft om gemotiveerd te werken. Dat is heel jammer, want dan kan men daar ook geen rekening mee houden. In een startend team is het logisch dat mensen elkaars motiverende voorwaarden nog niet kennen. Maar ook in teams die al langer bestaan is het soms ontluisterend om te merken hoe weinig collega's weten van elkaars motivatie. Dat geldt vaak nog meer voor de leidinggevende.
2. In een team kan het heel zinvol zijn om te kijken naar de tijdsbesteding. Je doet dat in twee stappen aan de hand van de kaarten 'activiteiten'. Als eerste stap haal je de activiteiten eruit die deel uitmaken van de taken van het team. Als tweede stap bespreek je per activiteit de tijdsbesteding. Er zijn dan vier mogelijkheden:
  - Aan de activiteit wordt precies genoeg tijd besteed.
  - Er wordt te veel tijd aan de activiteit besteed.
  - Er wordt te weinig tijd aan de activiteit besteed.
  - Er wordt geen tijd aan deze activiteit besteed, terwijl dat wel nodig is.Deze aanpak is verhelderend, maar soms ook confronterend!
3. Het werken met de inspiratiebronnen in een team is heel prettig, omdat het hierbij gaat over zaken die mensen op een dieper niveau raken en die in de hectiek van alledag meestal niet aan bod komen. Door samen verder te kijken dan alleen jullie werk, kan de onderlinge band versterkt worden. Het is wel belangrijk dat er voldoende veiligheid in het team is als je dit wilt gaan doen.
4. Bij het werken met de kaarten 'belemmeringen' in teams zijn er twee invalshoeken mogelijk: je kunt kijken naar individuele teamleden of naar het team als geheel. In dat laatste geval

lees je op de kaarten 'wij' waar 'ik' staat. In beide gevallen is het belangrijk dat teamleden zich veilig voelen bij elkaar.

### Individuele toepassingen

5. Als je het niet naar je zin hebt op je werk, kan dat liggen aan de inhoud van het werk (de activiteiten), de werkomgeving (de voorwaarden voor motivatie) of aan beide. In de beleving van mensen lopen deze twee vaak door elkaar heen, maar het is zinvol om ze van elkaar te onderscheiden. Dat helpt je bij het benoemen van de afzonderlijke knelpunten. Van daaruit kun je dan gaan zoeken naar oplossingen.
6. Mensen zijn vaak heel verschillend in de waarde die ze hechten aan een passende inhoud van hun werk ten opzichte van de voorwaarden voor motivatie die ze belangrijk vinden. Dit hangt ook samen met je levensfase en je privésituatie. Er zijn daarbij vier mogelijkheden:
  - Je vindt de inhoud van je werk belangrijker dan de voorwaarden.
  - Je vindt zowel de inhoud van je werk als de voorwaarden belangrijk. Dit komt tegenwoordig veel voor, omdat werk voor veel mensen heel belangrijk is. Het moet daarom precies passen.
  - Je vindt zowel de inhoud van je werk als de voorwaarden niet zo belangrijk. Voor jou gaat het er vooral om dat er brood op de plank komt.
  - Je vindt de voorwaarden belangrijker dan de inhoud van je werk. Als je bijvoorbeeld leuke collega's hebt en je werktijden kunt afstemmen op je privésituatie, vind je het al gauw goed. Wat je precies doet, is voor jou dan ondergeschikt.
7. De koppeling van de uitkomsten van de verschillende onderdelen van het Inspiratiespel aan elkaar kan heel zinvol zijn, met name bij loopbaancoaching. Zo kunnen voorwaarden en belemmeringen elkaar gemakkelijk beïnvloeden. Het ontbreken van de voorwaarde 'erkenning' kan bijvoorbeeld de belemmering 'ik moet mezelf bewijzen' oproepen.
8. De kaarten 'belemmeringen' vormen zonder twijfel het meest confronterende deel van dit spel. Het werken ermee is vaak heel verhelderend, omdat je je bewust gaat worden van onbewuste patronen die je soms al je hele leven met je meedraagt. Dat kan je helpen om grip te krijgen op je belemmeringen en de keuzevrijheid wat betreft je gedrag in allerlei situaties weer terug te krijgen.
9. Het is interessant om na te gaan of er samenhang is tussen je belemmeringen, bijvoorbeeld doordat de ene belemmering de andere oproept. Zo kan de belemmering 'ik mag geen fouten maken' leiden tot de belemmering 'ik moet alles onder controle houden'. In dat geval is het zinvol om met de eerste belemmering aan de slag te gaan.
10. Belemmeringen kunnen een grote invloed hebben op je gedrag. Het onderzoeken van het effect ervan op je kwaliteiten en vervormingen (valkuilen) kan tot verrassende inzichten leiden. Belemmeringen kunnen aan de ene kant vervormingen oproepen en aan de andere kant kwaliteiten tegenhouden. Zo kan de belemmering 'ik mag geen fouten maken' leiden tot 'perfectionisme' en de belemmering 'wat ik wil kan toch niet' leiden tot het blokkeren van de kwaliteit 'initiatiefrijk'. Je combineert hierbij dus de belemmeringen uit het Inspiratiespel met het Kwaliteitenspel.

Reacties of aanvullingen zijn van harte welkom!

Peter Gerrickens ([peter@kwaliteitenspel.nl](mailto:peter@kwaliteitenspel.nl)) of 0736427411)